# **UIStepper**

* **UIStepper** - это элемент управления, который позволяет пользователю увеличивать или уменьшать числовое значение на фиксированную величину при каждом нажатии.
* **UIStepper** применяется там, где требуется изменение числового значения на определенную величину. Некоторые примеры использования:

**- Настройка параметров**: Пользователь может изменять параметры, такие как количество, размер, значения и другие числовые параметры.

- **Изменение количества**: Используется для управления количеством элементов или каких-либо значений.

* **Пример кода с характеристиками свойств:**

// Создаем экземпляр UIStepper

let stepper = UIStepper(frame: CGRect(x: 150, y: 100, width: 0, height: 0))

// Настраиваем минимальное и максимальное значение

stepper.minimumValue = 0

stepper.maximumValue = 100

// Настраиваем шаг изменения значения

stepper.stepValue = 1

// Настраиваем начальное значение

stepper.value = 0

// Настраиваем действие, которое будет выполнено при изменении значения

stepper.addTarget(self, action: #selector(stepperValueChanged(\_:)), for: .valueChanged)

// Добавляем UIStepper на экран

self.view.addSubview(stepper)

}

// Метод, который вызывается при изменении значения в UIStepper

@objc func stepperValueChanged(\_ sender: UIStepper) {

print("Новое значение степпера: \(sender.value)")

}